

“Curso en línea: **El juego en la construcción metodológica de propuestas artísticas con y para la infancia**”

El Gobierno del Estado, a través de la Secretaría de la Cultura y las Artes, en conjunto con la Secretaría de Cultura del Gobierno de México y la Coordinación Nacional de Desarrollo Cultural Infantil -Alas y Raíces-

convocan a: promotores, promotoras, gestores, gestoras, talleristas, maestras, maestros, psicólogas, psicólogos, artistas, educadores y educadoras (mayores de 18 años) a tomar el curso “El juego en la construcción metodológica de propuestas artísticas con y para la infancia”.

El curso virtual se diseñó con el objetivo principal de que los participantes experimenten experiencias de juego que coadyuven en el diseño y desarrollo de propuestas formativas y recreativas para niñas y niños.

Este curso-taller propone establecer relaciones entre la teoría y la práctica a partir de actividades de exploración, conversación y presentación, que permitan articular pautas metodológicas para incorporar componentes del juego y la acción de jugar en el diseño y puesta en marcha de procesos de exploración artística en contextos de educación no formal. De esta manera los participantes podrán relacionar los contenidos abordados en el curso con su propia práctica y utilizarlos en la generación de recursos y pautas metodológicas derivadas del juego. Dado que el abordaje de la teoría se realiza a partir de la práctica, es importante considerar que se privilegiará el trabajo mediante actividades lúdicas que posibilitarán la reflexión, la imaginación de propuestas y el apuntalamiento de ideas que cada uno pueda desarrollar según sus condiciones y necesidades.

Los participantes desarrollarán herramientas prácticas desde del lenguaje artístico para la experimentación y creación de actividades, partiendo del reconocimiento de las diversas infancias.

Bases de participación:

Para poder participar, deberán inscribirse a través del registro en línea en la siguiente liga:
https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSdE0i3kaBx0ecWllyIZ3kG7bZqY0khJmL_QCV3q81XWZsSeYA/viiewform?usp=sf_link

Podrán participar todas las personas que residan en Mérida y en los diversos municipios del estado de Yucatán.

El cupo está limitado a 50 personas, por lo que es responsabilidad de las y los interesados realizar el registro en tiempo y forma.

La convocatoria estará abierta a partir de su publicación del 20 de julio y hasta las 15:00 horas del 8 de agosto de 2023.

La convocatoria podrá darse por cerrada de manera anticipada, una vez se cumpla con el cupo límite de las y los participantes.

El curso tendrá valor curricular, por lo que se deberá contar con el 80% de asistencia para poder obtener una constancia de participación.

CONTENIDO:

Contenidos a desarrollar:

1. El juego como experiencia
2. Percepción y pensamiento sensible
3. Exploración lúdica y experimentación artística
4. La imaginación creadora
5. Relaciones entre juego y proceso creativo
6. Construcciones metodológicas
7. Recursos tecnológicos para jugar con:
 - a) Narraciones
 - b) Espacios
 - c) Imágenes
 - d) Sonidos
 - e) Situaciones
8. El juego en la articulación interdisciplinaria

Estructura del Curso:

Inicio: 14 de agosto y finalizando 4 de septiembre.

Horarios: lunes y miércoles de 16:00 a 20:00 horas

Número de sesiones: 5 sesiones de 4 horas cada una.

El curso es completamente gratuito.

Para mayor información, comunicarse al:

Departamento de Vinculación y Educación

Tel. 999 942 3800 ext. 54012, 54060 o 54010

O al correo: teodoro.dzib@yucatan.gob.mx

Con el Lic. Teodoro Antonio Dzib Cituk